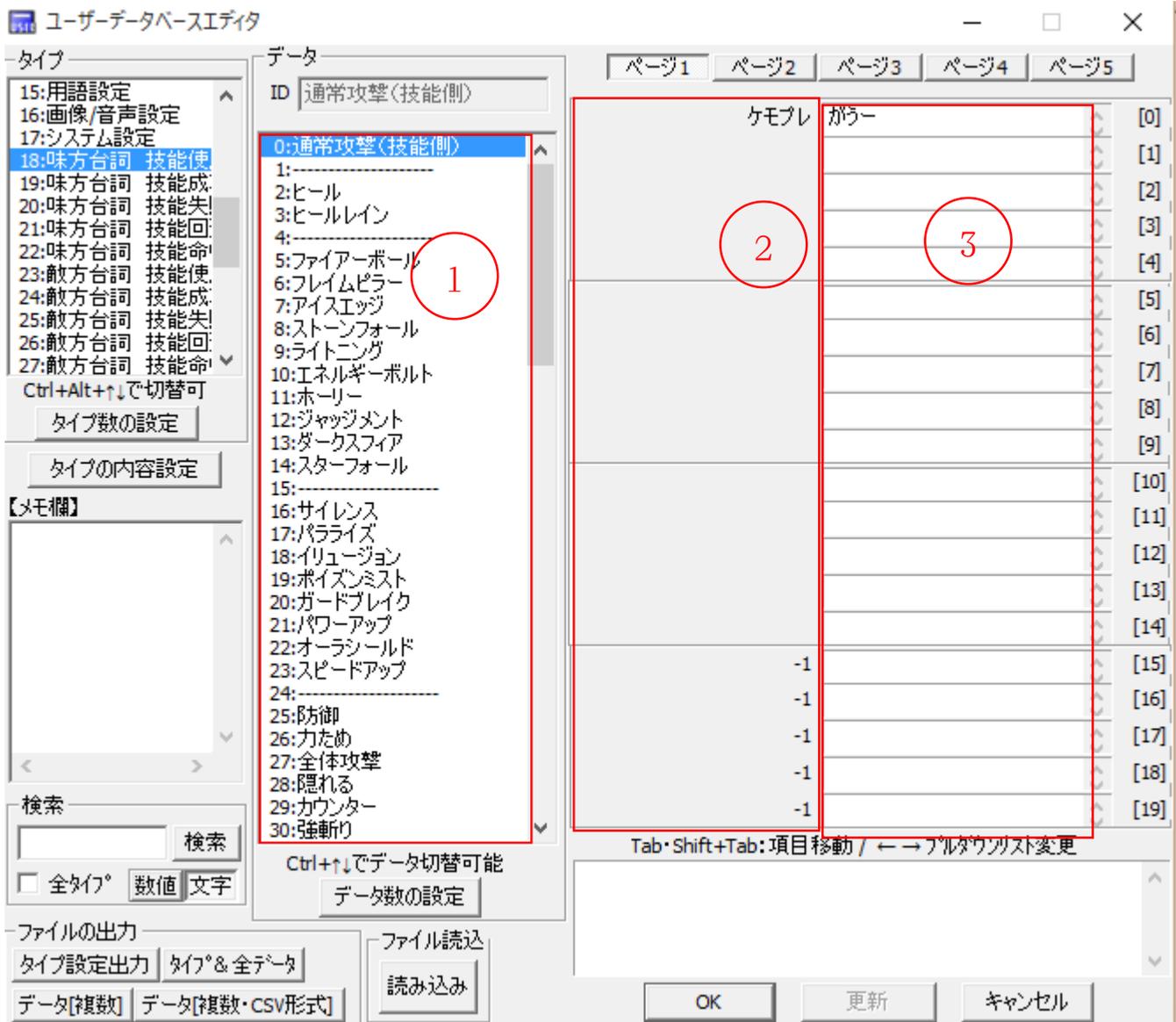


台詞の設定

○方台詞□□△△の設定方法です。

○には味か敵、□□には技能かアイテム、△△には使用か成功か失敗か回避か命中が入ります。



1は台詞を設定する技能、又はアイテムの名前です。

2は台詞を設定する味方キャラクター、又は敵方キャラクターの名前です。

3は設定する台詞です。

コモン『キャラクター名表示コモン』

【マップイベントコマンド入力】 【コモンイベント】

イベント操作処理

○ イベントの挿入 ○ 予約 コモンEv名で呼出 コモンEv名で呼出

コモンEv名で呼出: **キャラクター名表示コモン**

【コモンEv入力(数値)】

トリガー値: **-1**

トリガーの種類: **0**

キャラ名拡大率: **0**

Self3に格納: **0**

【コモンEv入力(文字列)】

キャラクター名: S0: [サンプル]

WindowFile名: S0: [サンプル]

Self7に格納: S0: [サンプル]

Self8に格納: S0: [サンプル]

コモンEv236[キャラクター名表示コモン]:

0 = 通常の整数値 (-999999 ~ 999999)

→ 結果の値なし <どこにも代入しない> に代入 **入力**

※変数でEv指定時は0〜がマップEv、500000〜がコモンEv

キャラクター名をご入力ください。

名前を囲うウィンドウのファイル名をご設定ください。

可変データベースエディタ

タイプ

- 15: × お宝リスト
- 16: × お店一時処理用
- 17: × 主人公一時DB
- 18: 基本システム用変数
- 19: 万能ウィンドウ一時DI
- 20: ピクチャ番号
- 21: 文章の進行度**
- 22: 台詞 技能使用
- 23: 台詞 技能成功
- 24: 台詞 技能失敗
- 25: 台詞 技能回避
- 26: 台詞 技能命中
- 27: 台詞 アイテム使用

Ctrl+Alt+↑↓で切替可

タイプ数の設定

タイプの内容設定

【メモ欄】

検索

検索

全タイプ 数値 文字

ファイルの出力

タイプ設定出力 タイプ&全データ

データ[複数] データ[複数・CSV形式]

ファイル読み込み

読み込み

データ

ID

0:

1:

2:

Ctrl+↑↓でデータ切替可能

データ数の設定

ページ1 文章の進行度 0 [0]

文章のトリガー 0 [1]

ページ2

ページ3

ページ4

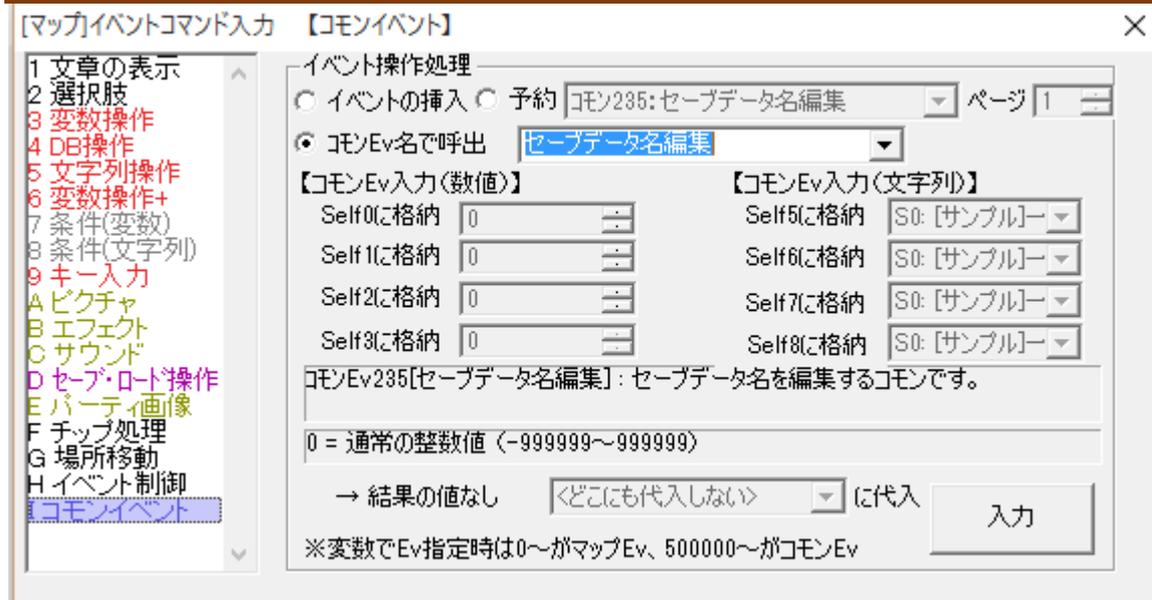
ページ5

Tab・Shift+Tab: 項目移動 / ← → フルダウンリスト変更

OK 更新 キャンセル

このコモンイベントはコモン『セリフ表示コモン』の前に置いてください。

コモン『セーブデータ名編集』



このコモンは基本システムのメニューを開く処理により呼びだされております。

コモン『狼ムービープレイヤー』

【マップイベントコマンド入力】 【コモンイベント】

イベント操作処理

○ イベントの挿入 ○ 予約 コモン242:狼ムービープレイヤー ページ 1

● コモンEv名で呼出 狼ムービープレイヤー

【コモンEv入力(数値)】

動画番号 0

Self1に格納 0

Self2に格納 0

Self3に格納 0

【コモンEv入力(文字列)】

Self5に格納 S0: [サンプル]

Self6に格納 S0: [サンプル]

Self7に格納 S0: [サンプル]

Self8に格納 S0: [サンプル]

コモンEv242[狼ムービープレイヤー]:

0 = 通常の整数値 (-999999~999999)

→ 結果の値なし <どこにも代入しない> に代入

入力

※変数でEv指定時は0~がマップEv、500000~がコモンEv

可変データベースエディタ

タイプ

21:文章の進行度

22:台詞 技能使用

23:台詞 技能成功

24:台詞 技能失敗

25:台詞 技能回避

26:台詞 技能命中

27:台詞 アイテム使用

28:台詞 アイテム成功

29:台詞 アイテム命中

30:単独時立ち絵

31:アクションポイント

32:狼ムービープレイヤー

Ctrl+Alt+↑で切替可

タイプ数の設定

タイプの内容設定

【メモ欄】

コモン『狼ムービープレイヤー』されたデータの各項目から動画の表示の仕方を指定できます。

項目『保存フォルダ』『拡張子名』『全コマ数』『ピクチャ番号』以外なら再生中に変更

検索

検索

全タイプ 数値 文字

ファイルの出力

タイプ設定出力 タイプ&全データ

データ[複数] データ[複数・CSV形式]

ファイル読込

読み込み

Ctrl+↑↓でデータ切替可能

データ数の設定

ページ1 ページ2 ページ3 ページ4 ページ5

保存フォルダ名	動画1	[0]
拡張子名	JPG	[1]
左上X座標	0	[2]
左上Y座標	0	[3]
右上X座標	800	[4]
右上Y座標	0	[5]
左下X座標	0	[6]
左下Y座標	600	[7]
右下X座標	800	[8]
右下Y座標	600	[9]
全コマ数	9	[10]
不透明度	255	[11]
R	100	[12]
G	100	[13]
B	100	[14]
ピクチャ番号	1	[15]
コマのフレーム	10	[16]

1コマ何フレームウェイトを挟むかです。

Tab・Shift+Tab: 項目移動 / ← → アルタワークスペース変更

OK 更新 キャンセル

フォルダの中の画像名は『1.jpg』『2.jpg』のように数字にしてください。数字の順番に表示していきます。