

はじめに

2012年12月21日
21:00

こちらは、**ドラ焼き様が改変していただいた顔グラ&名前つき メッセージウィンドウ**の以下のバグを修正したものになります。

<修正内容>

2013/1/13

顔グラを挿入する箇所の修正
プログラム自体に変更はありません

2012/12/23

- ・ゲーム開始時@xと打たれていないものはウィンドウ表示ない状態で画面に映るのを修正
- ・説明書の画像の差替

2012/12/21

- ・文字入力画面におきまして@xがない状態で文字を打ちますと名前表示が残ったままの状態を修正しました

プログラム修正者は私RJです。

修正した内容につきましては、ドラ焼き様にお問い合わせにならないようお願い申し上げます。

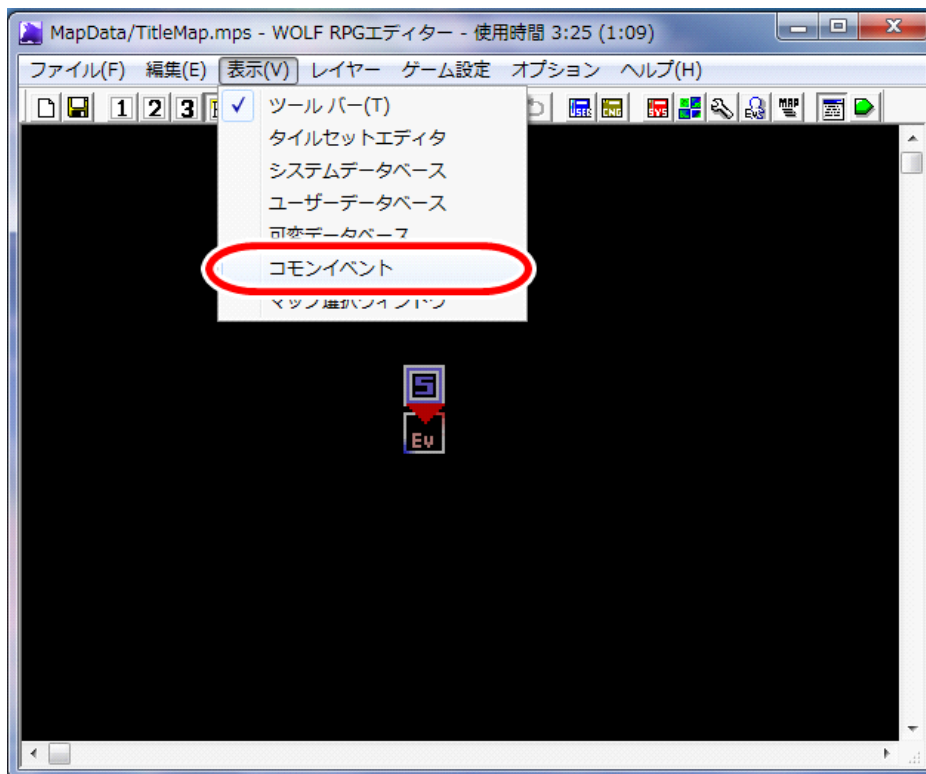
ウディタのバージョンはVer2.0.2 α で動作確認済みです。

Commonファイル導入方法

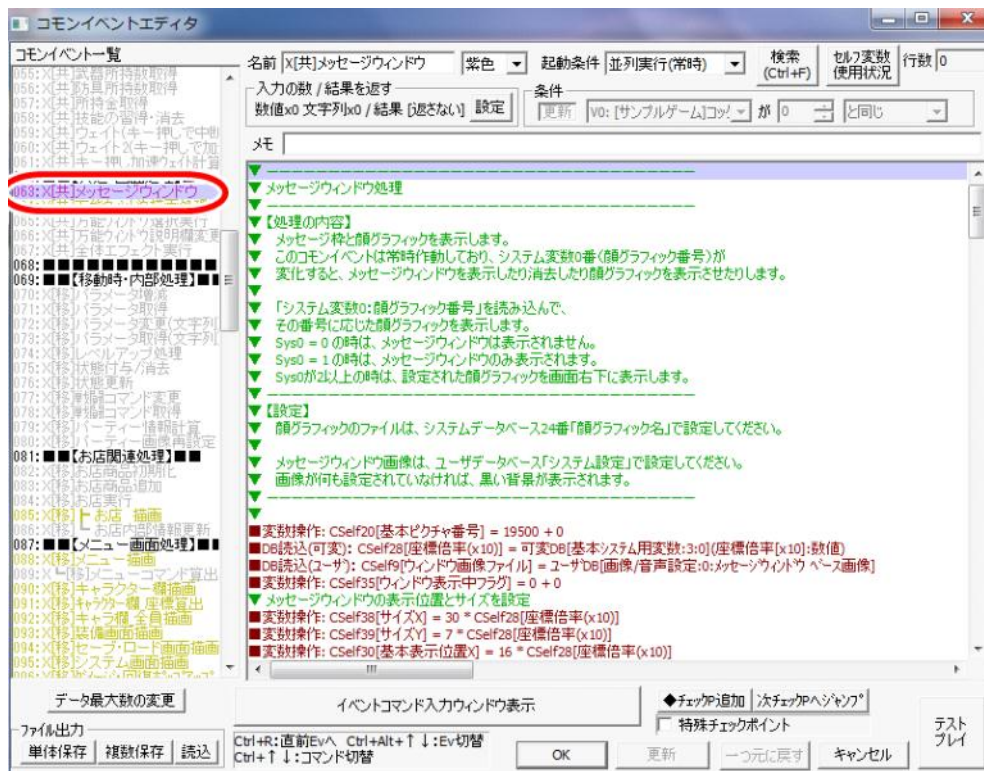
2012年12月21日
21:10

Commonイベントの導入方法になります。
ドラ焼き様のものはCommonイベントファイルしかないので、
蛇足ながらも追加いたします。

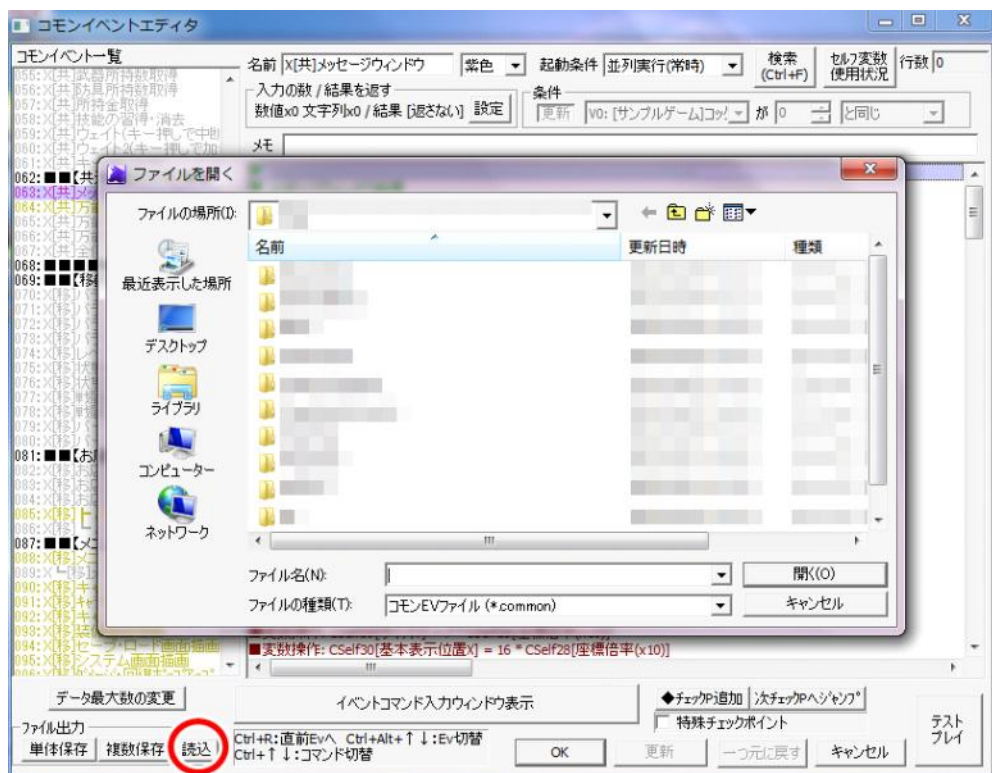
1. 表示メニューからCommonイベントを選択



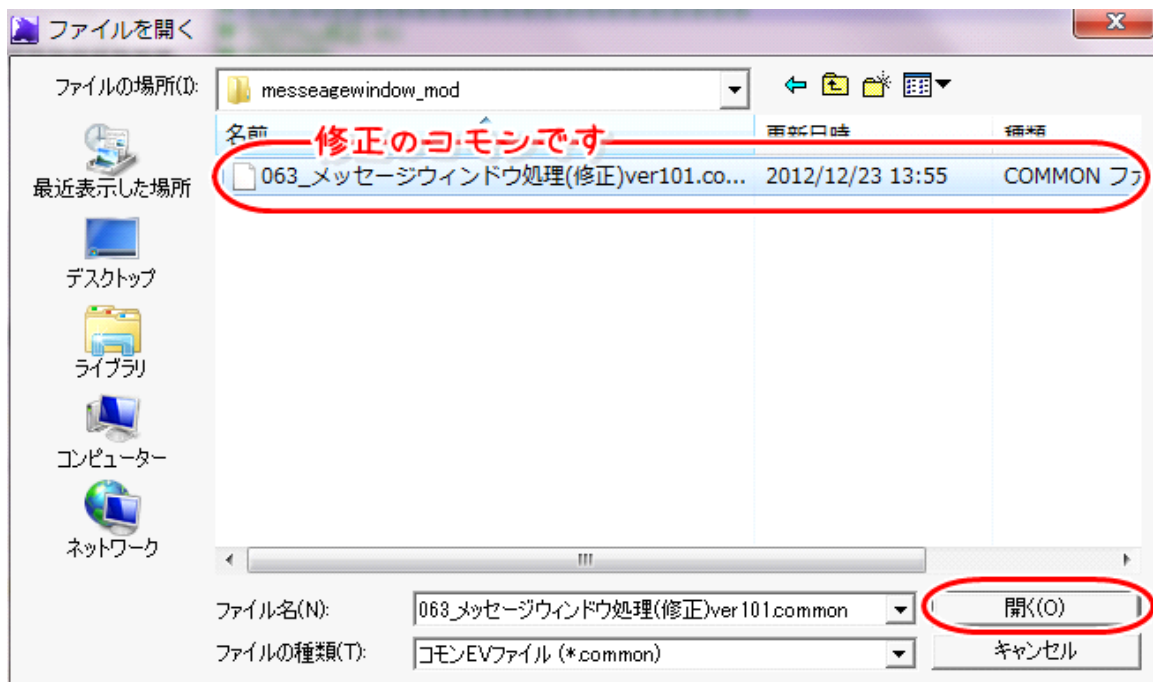
2. 右側のCommonイベントリスト一覧から「063」を選択する



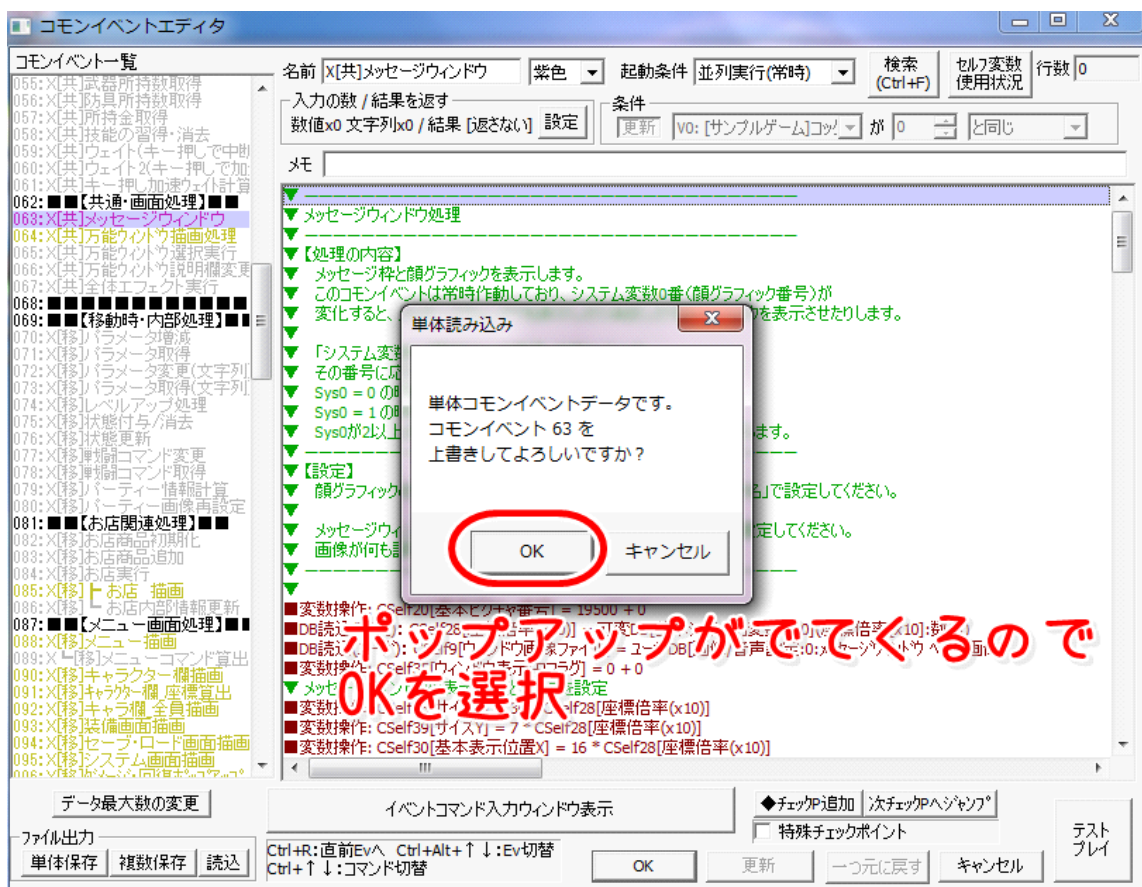
3. ファイル出力の「読み込」のボタンを押下



4. 修正コモンのファイルを選択し、「開く」のボタンを押下



5. ポップアップが出てきますが、気にせずOKを選択。



6. 以下の場面になっていれば導入成功です。
最後に、更新ボタンとOKボタンを押しましょう。

コモンイベントの呼び出し方

2012年12月21日
22:43

導入したコモンイベントの呼び出し方です。
呼び出し方は至ってシンプルです。
画像はウディタに内蔵されているサンプルゲームからです。

文字入力の画面で一段目に半角で以下を入力してください
@x(xは4以上の値から入れてください)
二段目以降は普通に文字を入力してください

